幼児のあそび空間づくり

- 1. 部屋づくりの一番の視点は、子どもたちが快く感じる事。
- 部屋のある部分(家具など)が常に変わらない事によって、 安心感を高める事ができる。
- 3. 部屋の中のあそびがどれだけ見通せるかどうかも、子どもと保育者の両方にとって大切。
- 4. 落着いた空間(描画活動コーナー、食事のコーナー)。
- 5. 子どもたちの運動欲求を満たす事の出来る空間。
- 6. あそびの空間を作る時に、あそびに参加している人数に応じて空間を広げたり狭めたり、空間同士をつなげたり分けたりできる。
- 7. 子どもの空間づくりの欲求を満たすためには、保育者が彼らの行為を励まし、支援することで、あそびのための空間づくりはクラスの習慣となる。
- 8. 病院・美容院など、使う頻度の少ないコーナーは、常時設定するする必要は無い。

幼児 あそびの種類

- 1. 練習あそび:並べる、積むなど。
- 2. 構成あそび: 創りだす行為。
- 3. 役割あそび: 幼児期で最も子どもを発達させるあそびです。 テーマは子どもの体験による。
- 4. ルールあそび:ゲーム、集団あそび等。 ルール意識が出来て楽しめるのは5、6歳頃。 子どもは何をあそんでいるのか?
- ①その子の体験、経験をあそんでいる。
- ②子どもに選択の可能性を与える。

具体的あそびのルール

- 1. 子どもは自由にあそびを選ぶ事ができる。
- 子ども達は、自分が想像したあそびを行うために、 どんな遊具・道具でも使う事ができる。
- 3. あそびの目的に合わせて、室内を小さな棚で仕切り コーナーの広さを変えたり、アイディアに合わせて 利用する事ができる。

- 4. あそぶ時は、家具や遊具は大切にする。
- 5. 他の子どものあそびや、そのあそび空間も尊重する。
- 6. あそび終わった遊具は、元の場所に戻す。
- 7. 一日に2回、外遊びに移動する時と帰る時に、部屋全体を片付ける。
- 8. 友達が使っている遊具を使いたい場合は、状況に合わせて貸してもらったり分け合ったりする。
- 9. あそびの中で、いつでも仲間や保育士に助けを求める事ができる。
- ☆ 保育士は、子ども達にあそびのルールを伝える事。 ルールが守られているか確認する事。ルールの守り かたを練習させること。それを助ける事。